# Фильм, в котором оживает история

Компания Wargaming рада представить новый документальный фильм «Живая история», созданный в рамках инициативы «Помним всё».

Это фильм о людях, которые принимают участие в реконструкциях военно-исторических событий. Каждый из них страстно увлечен историей и хочет передать эту любовь другим людям, рассказать им, как важно помнить свое прошлое.

“Живая история” — далеко не первый фильм на военно-историческую тематику, созданный компанией Wargaming. В рамках глобальной инициативы «Помним всё» были созданы видео о реставрации знаменитых танков Т-34-76 и Т-34-85 и другой военной техники, а также фильмы, воссоздающие исторические события периода Второй мировой войны: «Реконструкция боя 1941 года в 360°», «Война говорит на одном языке» и многие другие.

https://youtu.be/QexxxweTcLo

*О компании Wargaming*
*Wargaming — один из крупнейших мировых издателей и разработчиков на рынке free-to-play MMO. Компания была основана в 1998 году и за это время успела разработать и выпустить более 15 проектов. В настоящее время компания Wargaming работает над военной серией MMO-игр, посвященных танковым, воздушным и морским сражениям середины XX века: World of Tanks, World of Warplanes и World of Warships. Все три проекта являются частью единой MMO-вселенной Wargaming.net (www.wargaming.net), объединяющей миллионы игроков в глобальное сообщество варгеймеров.*

В 2014 году Wargaming вышел на новые платформы, выпустив World of Tanks на Xbox 360 и World of Tanks Blitz на iOS и Android. В 2015 году состоялся релиз World of Tanks на Xbox One и World of Tanks Blitz на Windows 10. В 2016 году World of Tanks вышел на PlayStation®4, а World of Tanks Blitz — на Mac OS X.

Wargaming — одна из первых компаний в индустрии видеоигр, которая наладила сотрудничество с военно-историческими музеями по всему миру, активно участвует в мероприятиях по сохранению и реставрации легендарных образцов военной техники и привлекает интерес других компаний к этой теме. Все акции и проекты, осуществляемые Wargaming в этой области, проходят в рамках созданной в 2013 г. глобальной программы «Помним всё».
Подробнее на сайте.

О программе «Помним всё»
«Помним всё» — глобальная инициатива, организованная компанией Wargaming в 2013 г. и

направленная на содействие военно-историческим музеям по всему миру в деле сохранения и реставрации легендарных образцов военной техники. Кампания призвана возродить интерес к истории, вдохновить молодежь на изучение прошлого своей страны и сохранить для будущих поколений уникальные исторические памятники.
Подробнее на сайте.